



REGULAMIN

MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA KUJAWSKO-POMORSKIEGO

I. POSTANOWIENIA OGÓLNA

1. Mistrzostwa Województwa Kujawsko – Pomorskiego rozgrywane są zgodnie z Przepisami i Regulaminami PZJ oraz zgodnie z niniejszym Regulaminem.
2. Prawo startu w Mistrzostwach Województwa mają:
 - 2.1. W kategorii Profi
 - 2.1.1. zawodnicy posiadający licencję Regionalną lub PZJ dla województwa KPO
 - 2.1.2. zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie
 - 2.1.3. zawodnicy posiadający aktualne ubezpieczenie
 - 2.1.4. konie posiadające licencję Regionalną lub PZJ
 - 2.1.5. konie posiadające aktualne szczepienia
 - 2.1.6. kuce posiadające certyfikat wzrostu wydany przez lekarza PZJ
 - 2.2. W kategorii Amator
 - 2.2.1. Amator – zawodnik bez ograniczeń wiekowych, posiadający maksymalnie uprawnienia III stopnia
 - 2.2.2. zawodnicy posiadający licencję Regionalną lub PZJ dla województwa KPO
 - 2.2.3. zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie
 - 2.2.4. zawodnicy posiadający aktualne ubezpieczenie
 - 2.2.5. konie posiadające licencję Regionalną lub PZJ
 - 2.2.6. konie posiadające aktualne szczepienia
 - 2.2.7. kuce posiadające certyfikat wzrostu wydany przez lekarza PZJ
3. Zawodnik może startować tylko w jednej kategorii tj. Profi lub Amator
4. Zawodnik może startować w jednej kategorii wiekowej, którą deklaruje zgłaszając się na Mistrzostwa (z zastrzeżeniem pkt. 5)
5. Zawodnik może startować zarówno w kategorii kuców i dużych koni
6. Zawodnik może startować w kategorii wiekowej wyższej niż wynika to z jego wieku
7. Wiek zawodnika określa się zgodnie z tym jaki wiek osiąga w danym roku kalendarzowym
8. Zawodnik może startować na dwóch koniach / kucach, wybierając do finału jednego z nich. W Mistrzostwach będzie brany wynik konia / kuca, który został wyżej sklasyfikowany w danym półfinale

9. Zawodnik wybiera konia / kuca do startu w finale Mistrzostw do 1 godziny po swoim ostatnim półfinałowym przejeździe i zgłasza obsłudze komputerowej
10. Do konkursu finałowego dopuszcza się pary (koń-jeździec), które ukończyły co najmniej jeden półfinał
11. W miejscu rozgrywania Mistrzostw przed rozpoczęciem pierwszego konkursu i do zakończenia Mistrzostw nikt poza zawodnikiem nie ma prawa jeździć na koniu / kucu zgłoszonym wraz z nim na Mistrzostwa pod karą dyskwalifikacji
12. W czasie Mistrzostw konie / kuce zgłoszone do startu w Mistrzostwach nie mogą startować w innych konkursach niż mistrzowskie

II. UJEŹDŻENIE

1. Konkursy
 - 1.1. Kategoria Profi

Profi		I dzień		II dzień
		I półfinał	II półfinał	Finał
Młodzik Kuce	8-10 lat	L6	L8	L10
Młodzik Kuce	8-11 lat	L7	L9	L11
Junior Kuce	12-16 lat	P8	P10	P11
Junior Młodszy DK	12-15 lat	P9	D6	D7
Junior	14-18 lat	D2	D3	.N4
U25	18-25 lat	.N5	.N6	C1
Senior	od 19 lat	C1	C2	C4

1.2. Kategoria Amator (jeśli zawodnik w danym roku kalendarzowym startował wyższe konkursy niż przewidziane dla kategorii Amator, nie ma prawa startu w tej kategorii)

Amator		I dzień		II dzień
		I półfinał	II półfinał	Finał
Kuce	8-16 lat	L7	L9	L11
Duże Konie	8-18 lat	L1	L2	L3
Duże Konie	od 19 lat	P1	P2	P3

2. Zasady rozgrywania Mistrzostw Województwa

2.1. Mistrzostwa Województwa rozgrywają się w formule 3 konkursów stanowiących Rundę

2.2. Klasyfikacja końcowa

2.2.1. Zawodnicy startujący na jednym koniu / kucu według sumy zdobytych punktów procentowych ze wszystkich konkursów mistrzowskich

2.2.2. W Mistrzostwach dozwolony jest udział na dwóch koniach/kucach w konkursach półfinałowych, natomiast w finale na jednym koniu/kucu, dowolnie wybranym przez zawodnika. Do punktacji Mistrzostw zalicza się wynik konia/kuca wyżej sklasyfikowanego w danym półfinale.

3. Dozwolona jest jazda z batem (koń – 120 cm, kuc – 100 cm)

4. Jazda w ostrogach nie jest obowiązkowa

5. Programy nie mogą być czytane

3. Postanowienia końcowe

3.1. Dopuszcza się organizację Zawodów Towarzyskich i Zawodów Regionalnych w czasie i miejscu Mistrzostw

3.2. Nagrody Zawodów Towarzyskich i Regionalnych nie mogą być finansowane ze środków KPZJ przeznaczonych na Mistrzostwa

III. SKOKI PRZESZKODY

Profi		I dzień		II dzień		Rozgrywka
		I półfinał z oceną stylu jeźdźca	II półfinał z oceną stylu jeźdźca	I nawrót dokładności*	II nawrót dokładności*	
Młodzik Kuce (A0, A1)**	8-11 lat	55	60	65	65	65
Młodzik Kuce (A2)**	8-12 lat	65	70	75	75	75
Kuce (C, D)	13-16 lat	80	85	90	90	90
Junior Młodszy DK	12-15 lat	100	105	105	105	105
** A0, A1, A2 – handikapowy		* oceniany jak finały OOM				
		zwykły	zwykły	dokładności	dokładności	zwykły
Junior	14-18 lat	110	115	120	120	120
		szybkości	dokładności	dokładności	dokładności	-
Senior	Od 18 lat	120	125	130	130 lub 135	-

1. Konkursy

1.1. Kategoria Profi

1.2. Kategoria Amator

Amator		I dzień		II dzień		Rozgrywka
		I półfinał z oceną stylu jeźdźca	II półfinał z oceną stylu jeźdźca	I nawrót dokładności*	II nawrót dokładności*	
Kuce (A0, A1)**	8-12 lat	50	50	50	50	50
Kuce (A2,C, D)**	8-16 lat	60	60	65	65	65
** – handikapowy, bez szeregów		* oceniany jak finały OOM				
		zwykły	zwykły	dokładności	dokładności	zwykły
Duże Konie	9-18 lat	90	100	105	105	105
Duże Konie	od 19 lat	90	100	105	105	105

2. Poza powyższą tabelą zastosowanie mają przepisy PZJ dotyczące rozgrywania Mistrzostw Polski
3. Od drugiego półfinału pary startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku zawodników startujących na dwóch koniach/kucach, koń/kuc z gorszym wynikiem startuje jako pierwszy
4. Wymagany jest certyfikat wzrostu kuców
5. Postanowienia końcowe

5.1. Dopuszcza się organizację Rundy Open, składającej się z dwóch konkursów pierwszego dnia, rozgrywanych po konkursach mistrzowskich i dwóch konkursów drugiego dnia, rozgrywanych przed konkursami mistrzowskimi
Wysokość konkursów pozostaje w gestii organizatora, KPZJ zaleca by konkursy rozgrywane były na wysokościach:
pierwszy dzień - I konkurs: 110 cm, II konkurs: 120 cm
drugi dzień - III konkurs: 110 cm, IV konkurs: 120 cm

W Rundzie Open startować mogą zawodnicy również spoza województwa Kujawsko-Pomorskiego oraz startujący w konkursach mistrzowskich ale na innych koniach/kucach

Klasyfikacja końcowa Rundy Open:

Do klasyfikacji łącznej Rundy Open liczona będzie suma punktów z czterech (lub mniej) przejazdów konkursów dodatkowych

Zawodnikom startującym na dwóch koniach zalicza się wynik lepszego przejazdu.

W przypadku startu zawodnika na dwóch koniach liczona będzie suma zdobytych punktów lepszych startów konkursów dodatkowych (lepszy wynik I konkursu + lepszy wynik II konkursu + lepszy wynik III konkursu + lepszy wynik IV konkursu)

5.2. Nagrody Rundy Open nie mogą być finansowane ze środków KPZJ przeznaczonych na Mistrzostwa